

## COMO GANHAR DINHEIRO COM AS APOSTAS?

Para ganhar dinheiro com as apostas  
temos de apostar com valor esperado

### CONCEITO DE VALOR ESPERADO POSITIVO

Para compreender este conceito temos de entender o conceito de valor esperado nulo (ou justo).

#### CONCEITO DE VALOR ESPERADO NULO (OU JUSTO)

Vamos jogar a um jogo: lançamos uma moeda ao ar. Se sair coroa, pago-lhe 1 €; se sair cara, paga-me 1 €.

O valor esperado deste jogo é justo porque temos as mesmas probabilidades de o ganhar e o retorno é o mesmo. Se lançarmos a moeda ao ar 1.000 vezes, apesar de termos arriscado 1.000 €, a haver lucro para um de nós ele não se afastará das dezenas. Isto porque o valor esperado é nulo. Quanto mais vezes jogássemos, mais próximo de 0 seria o lucro em função do dinheiro arriscado.

Transpondo isto para o ténis: se, por exemplo, dois jogadores são hipoteticamente iguais (têm a mesma probabilidade de ganhar) podemos aplicar o raciocínio acima descrito.

Se por cada € que eu apostar num jogador me derem 1 € de prémio, ao fim de 1.000 jogos a tendência é para que eu não esteja a ganhar dinheiro nenhum, uma vez que, pela lei das probabilidades, o "meu" jogador vai ganhar metade dos encontros (500 jogos) e, por isso, vou ganhar 500 € mas irá também perder outra metade, o que me fará perder 500 €.

## CONCEITO DE VALOR ESPERADO NULO - JOGADORES DESEQUILIBRADOS -

Não é necessário que dois jogadores sejam iguais para obtermos um valor esperado justo (ou nulo). Se o “meu” jogador for 3 vezes inferior ao seu adversário, consigo obter um valor esperado nulo se me derem 3 € em caso de vitória por cada € que arrisque.

Repare: o meu jogador irá ganhar 3 vezes menos jogos do que o seu adversário, pelo que, em 1.000, irá ganhar 250. Por sua vez, o oponente ganhará 750. Terei um prejuízo de 750 € pela totalidade de jogos perdidos pelo meu jogador mas irei ganhar 750 € pelos 250 desafios, no âmbito dos quais receberei 3 € por vitória (3 x 250 € = 750 €), pelo que o meu lucro será 0.

Voltando ao conceito de valor esperado positivo, apostamos com valor sempre que conseguirmos que o valor esperado da nossa aposta não seja nulo, mas sim favorável a nós (positivo).

## CONCEITO DE VALOR ESPERADO POSITIVO (EXEMPLO: TÊNIS)

Recorrendo ao primeiro exemplo que estávamos a seguir: no caso de dois jogadores serem exatamente iguais, ambos têm 50% de probabilidade de ganhar, pelo que a sua *odd* justa deverá ser 2 (1 / probabilidade = *odd*), logo, (1/50% = 2).

Apostamos com valor sempre que conseguirmos fazê-lo a favor de qualquer um dos jogadores exatamente iguais a uma *odd* superior a 2.00.

Repare: seguindo o mesmo exemplo dos 1.000 jogos, se apostarmos a uma *odd* de 2.10, por exemplo, significa que vamos receber 550 € [(2.10-1) x 500] pelas 500 vitórias, uma vez que cada uma é paga a 1,10 € [Lucro = (Odd -1) x montante apostado] = [(2.10-1) x 1= 1.10 €]. Vamos perder 500 € nos 500 jogos em que o “nosso” jogador irá ser derrotado, pelo que o nosso lucro não será de 0, mas sim de 50 €.

### CONCEITO DE VALOR ESPERADO POSITIVO (EXEMPLO FUTEBOL - PENÁLTI)

Devemos apostar a favor de que será golo num penálti?  
Depende. Depende do prémio que nos oferecerem por cada € arriscado.

Sabe qual é a probabilidade de um jogador de futebol conseguir converter um penálti?

Deveria saber! Se quer apostar nos jogos de futebol, terá de aprender a traduzir o jogo para probabilidades.

Eu ajudo desta vez: a probabilidade de um penálti ser convertido é de cerca de 80%. Isto, obviamente, segundo cálculos de valores médios históricos. Há jogadores que têm uma taxa de acerto maior, assim como há guarda-redes que são especialistas em defender penáltis e condicionam este valor. Vamos supor que Joaquim Fonseca é um jogador médio e que tentará marcar o penálti a Albano Fonseca, guarda-redes médio.

Devemos apostar a favor que será golo?

A maioria das pessoas irá dizer que sim. Porque é o mais provável é que o penálti seja convertido em golo. No entanto, é um erro! A pergunta não é se achamos que vai ser golo. A questão é se devemos apostar que será golo. E a resposta só pode ser esta: Depende. Depende do prémio que nos oferecerem por cada € arriscado.

## A PARTIR DE QUE VALOR DEVEMOS APOSTAR A FAVOR QUE VAI SER GOLO?

Para este exemplo, no qual consideramos que a probabilidade de ser golo é de 80%, a *odd* justa é 1.25 ( $1/80\% = 1.25$ ). Logo, devemos apostar que vai ser golo sempre que a *odd* no mercado estiver acima de 1.25.

## A PARTIR DE QUE VALOR DEVEMOS APOSTAR CONTRA A HIPÓTESE DE SER GOLO?

Este é um dos conceitos que mais dificuldade tenho em explicar a quem não tem experiência nas apostas.

Se a *odd* estiver mais baixa do que 1.25, eu aposto contra a hipótese de ser golo, embora saiba que o mais provável é o ser. Faça-o porque o prémio que me oferecem é maior do que o risco que corro.

Ao apostar contra a hipótese de ser marcado golo, eu não estou a dizer que estou convencido de que não vai ser golo. O que digo é que o prémio que se paga, no caso de ser golo, está baixo de mais. Ou, por outras palavras, o mais provável é que o penálti seja convertido, mas não é tão provável quanto aquilo que sugere uma *odd* abaixo de 1.25. Por outras palavras ainda, o prémio que me oferecem no caso de não ser golo é maior do que a probabilidade de não o ser.

Duas notas (de rodapé) em relação a este tópico:

- 1)** Se é iniciado nas apostas, não se preocupe em demasia caso este tópico lhe pareça muito confuso. Com a experiência, irá ter tempo para interiorizar este conceito.
- 2)** Na maioria das casas de apostas não é possível apostar se o penálti será convertido. Usei este exemplo porque sabemos estatisticamente qual é a probabilidade de ser marcada uma grande penalidade.

## CONCEITO DE VALOR ESPERADO POSITIVO (EXEMPLO DE FUTEBOL PASSO A PASSO)

**1** - Pense: se o Benfica e a Académica se defrontassem 10 vezes seguidas nestas condições, quantas vezes é que os encarnados ganhavam? Ou, se preferir, pode pensar no número de jogos que a Académica conseguia não perder.

**2** - Se julgar que o Benfica, desses 10 jogos, ganharia em 7 e a Académica aguentaria sem perder no Estádio da Luz em 3 deles, então temos uma probabilidade de vitória dos encarnados de 70% (7:10).

**3** - A probabilidade é o inverso da *odd*, pelo que, para sabermos a *odd* que julgamos justa só temos de calcular o inverso do valor anterior (os 70%), ou seja 1/70%. Assim, obtemos o valor 1.43.

**4** - Se na casa de apostas nos oferecem um prémio superior a 1.43, a aposta, segundo a nossa análise, tem valor e devemos apostar a favor do Benfica.

**5** - Se na casa de apostas nos oferecem um prémio inferior a 1.43, não devemos apostar a favor da vitória do Benfica. Numa bolsa de apostas, inclusive, devemos apostar contra a vitória do Benfica sempre que a *odd* estiver abaixo de 1.43, apesar de acharmos que o mais provável é que a equipa de Lisboa irá ganhar.

Eu julgo que o Benfica é favorito para ganhar à Académica na Luz, mas só aposto a seu favor se me oferecerem mais de 1.43 por cada € arriscado. Se a *odd* estiver abaixo de 1.43, eu aposto contra o Benfica, apesar de o considerar favorito.